

スキルパフォーマンス 2018in 苫小牧

参加人数：インカレのファースト、セカンドに出場する学校からプレイヤー一名ずつの 40 名及び PS 競技に出るチームからは GK8 名の計 48

チーム分け：トーナメントごとにチームを分ける。

ファーストの 1～8 セカンドの 1、2

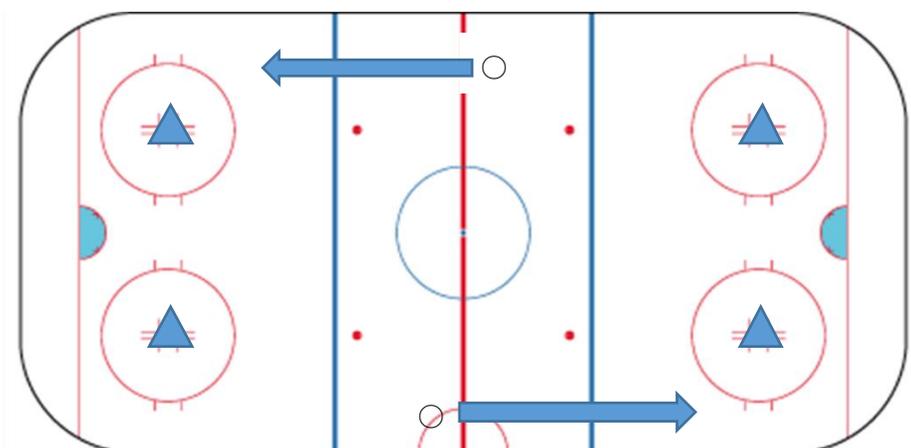
ファーストの 9～16 セカンドの 3、4

ファーストの 17～24 セカンドの 5、6

ファーストの 25～32 セカンドの 7、8

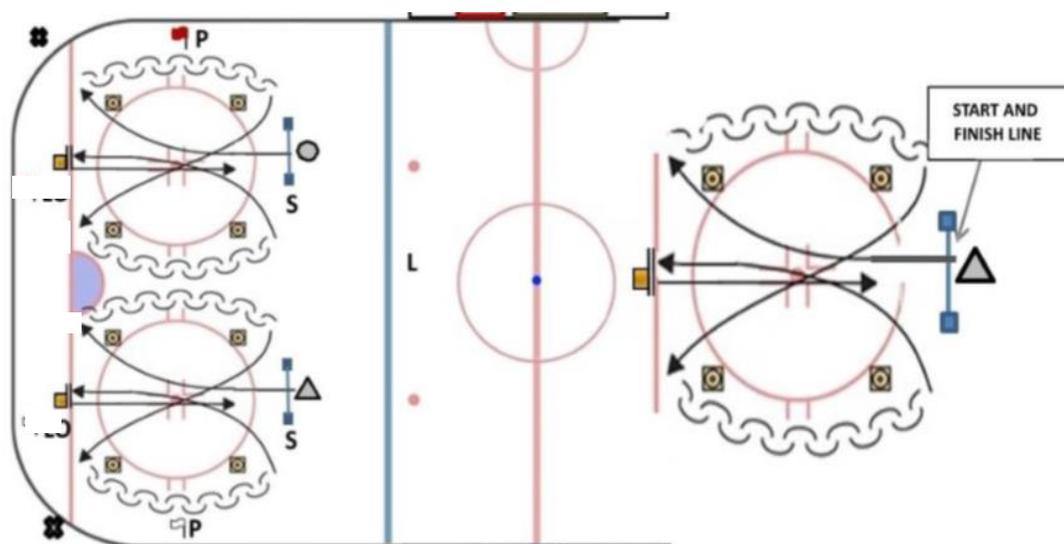
競技種目：①ファストスケート

フォアでの一周のスピードを競う種目



②アジリティー

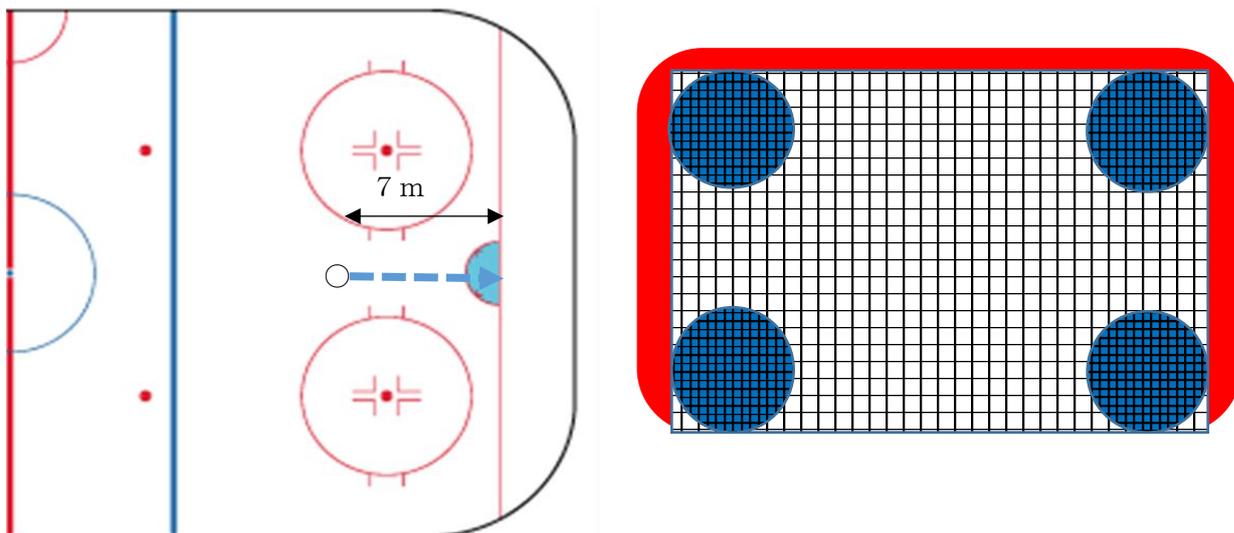
おかれたパイロンを回るスピードを競う競技



③シュートコントロール

ゴールの四つ角に設置されたネットにパックを入れるスピードを競う競技。

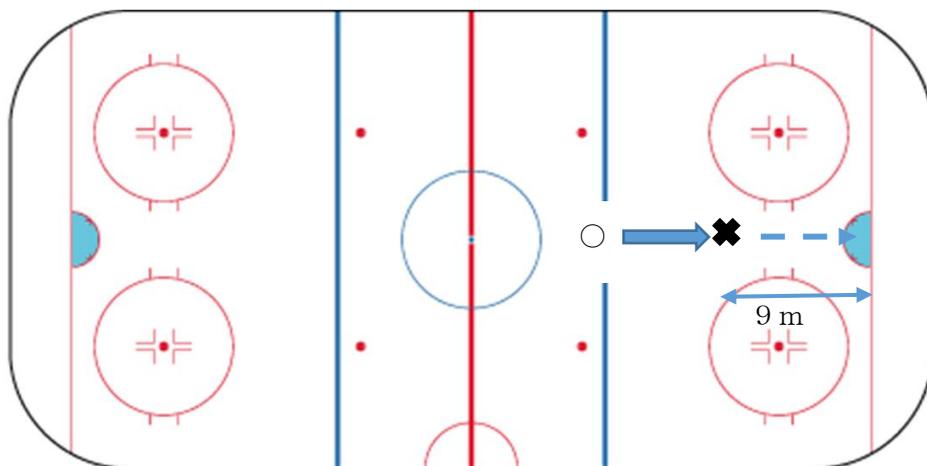
制限時間は 20 秒。



④シュートスピード

助走をつけスラップショットを 1 人 2 本連続で打ちそのスピードの速い方を記録とする。

ブルーラインからシュート地点まで助走をつけていいものとする。



⑤PS

各チームからシューター二名ずつ選出し 8 人をトーナメント方式で対戦する。

対戦相手と 1 回ずつ交互に行い 2 回行った時点で決めた回数が多い方が勝者となる。

2 回で勝敗がつかない場合はサドンデスで 1 回ずつ交互にシュートを行う。

GK に関しては選ばれた大学のキーパーを選出する。